Вставка графических объектов

Вставка графических объектов (иллюстраций) в Word сосредоточена, в основном, во вкладке «Вставка» панели инструментов.

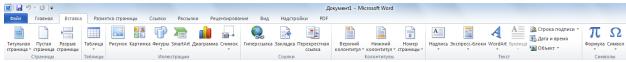


Рисунок 1. Вкладка "Вставка" панели инструментов

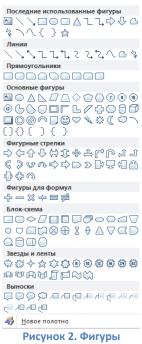
Word позволяет вставлять:

- рисунки файлы изображений с диска;
- картинки вставка клипа (рисунка, видео или звука из набора готовых объектов «клип-
- фигуры вставка векторных фигур (стрелки, прямоугольники, выноски, линии и пр.)
- SmartArt графический объект, предназначенный для отображения информации в виде списков, таблиц, схем и т.д.
- диаграммы графические объекты для наглядного сравнения цифровых данных (гистограмма, график, линейчатая диаграмма, круговая, с поверхностями и др.)
- снимки print screen (рисунки интерфейса) открытой программы, не свернутой в кнопку панели задач

При вставке рисунков следует учитывать, что выбранный рисунок будет занимать всю ширину листа если рисунок большой. К вставке принимаются форматы известных графических файлов (bmp, jpg, gif, tif, wmf, emf и др.).

При вставке картинок следует в строке «Искать:» ввести ключевое слово для картинки. В результате поисковик выдаст перечень существующих на компьютере изображений. Для подключения базы сайта Office.com следует выбрать галочку «Включить контент сайта Office.com», тогда результаты поиска будут более емкими.

При выборе команды «Фигуры» раскрывается список возможных векторных объектов для вставки на страницу. Фигуры разделены по категориям. Из предложенных объектов можно составлять как простые так и сложные рисунки, схемы и композиции.



SmartArt позволяет вставлять графические объекты для отображения различных событий, процессов, циклов, иерархии и др.

Список - отображение непоследовательных или сгруппированных блоков информации;



Рисунок 3. Список

Процесс - отображение хода событий или последовательных шагов задачи, процесса или рабочего процесса;



Рисунок 4. Процесс

Цикл - представление непрерывного цикла этапов, задач или событий. Делает акцент на этапах или шагах, а не на соединяющих стрелках или движении;

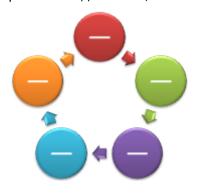


Рисунок 5. Цикл

Иерархия - отображение иерархической информации или отношений подотчетности в организации. С этим макетом доступны фигуры помощника, подчиненного и коллеги;

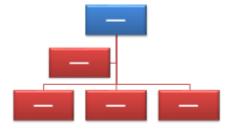


Рисунок 6. Иерархия

Связь - сравнение двух идей или отображения отношения между ними. Каждая из двух первых строк текста уровня 1 соответствует тексту, отображаемому вверху с одной из сторон центральной точки. Выделяется текст уровня 2, который ограничен четырьмя фигурами с каждой стороны от центральной точки. Баланс смещается на сторону с большим количеством фигур, содержащих текст уровня 2. Неиспользуемый текст не отображается, но остается доступным при смене макета.



Рисунок 7. Связь

Матрица - отображение непоследовательных или сгруппированных блоков информации. Позволяет сэкономить пространство как по горизонтали, так и по вертикали.



Рисунок 8. Матрица

Пирамида - отображение отношений пропорциональности, взаимосвязи или подчиненности. Компоненты сужаются снизу вверх. Текст уровня 1 отображается в сегментах пирамиды, а текст уровня 2 — рядом с каждым из сегментов.

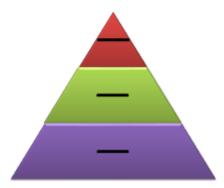


Рисунок 9. Пирамида

Рисунок - отображение центральной фотографической идеи с расположенными сбоку связанными идеями. Верхний текст уровня 1 отображается над центральным рисунком. Соответствующий текст для других фигур уровня 1 отображается рядом с небольшими круглыми рисунками. Этот макет также можно использовать без текста.

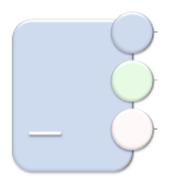


Рисунок 10. Рисунок

Вставка **диаграммы** позволяет представить числовые значения в визуальной форме для просмотра и сравнения данных. Выделяют следующие типы диаграмм: Гистограмма, График, Круговая, Линейчатая, С областями, Точечная, Биржевая, Поверхность, Кольцевая, Пузырьковая, Лепестковая.

После выбора типа диаграммы появится окно ввода числовых данных через программу Excel, где для изменения диапазона данных программы следует перетащить правый нижний угол рамки диапазона.

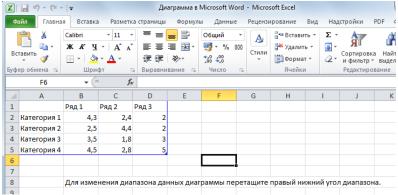


Рисунок 11. Диапазон данных диаграммы

При вставке **снимка** можно выбрать программу или ее окно (из предложенного списка открытых в данный момент на вашем ПК). Также можно вручную сделать вырезку экрана (любой его части) командой «Вырезка экрана».