



## Создание эмблемы

---

Добро пожаловать в CorelDRAW®, графическую программу для создания векторной графики и графического дизайна для профессионалов.

В этом пособии будет рассмотрено создание эмблемы для вымышленного кофейного магазина. Готовая эмблема будет выглядеть следующим образом.



### Имеющиеся сведения

В этом пособии содержатся сведения о выполнении следующих операций.

- рисовать фигуры
- добавлять цвета в объекты
- дублировать объекты
- поворачивать объекты
- отражать объекты
- импортировать изображения из другого файла
- расположить текст вдоль пути
- использовать инструмент интеллектуального рисования
- использовать инструмент Эллипс
- использовать инструмент Прямоугольник
- использовать инструмент Интерактивная тень
- использовать инструмент Кривая через 3 точки
- использовать инструмент Текст

### Создание фона

Чтобы начать создание эмблемы, потребуется создать новый пустой документ. Затем будут созданы треугольники, которые сформируют форму фона, с помощью инструмента



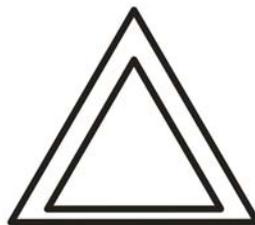
интеллектуального рисования. Затем треугольники будут повернуты, отражены и перемещены в нужное место и, наконец, будут созданы декоративные кружки для эмблемы.

### Создание треугольников для фона

- 1 Выберите **Файл** ▶ **Создать**.
- 2 В наборе инструментов выберите инструмент **Масштаб** .
- 3 В списке **Уровни масштаба** на стандартной панели инструментов выберите **По ширине**.
- 4 В наборе инструментов выберите инструмент **интеллектуального рисования** .
- 5 В списке **Уровень распознавания фигур** на панели свойств выберите **Наивысший**.
- 6 В списке **Уровень интеллектуального сглаживания** выберите **Средний**.
- 7 В списке **Толщина абриса** на панели свойств выберите значение **1,0 п.**
- 8 В диалоговом окне **Перо абриса** обязательно установите флажок **Графика** и нажмите кнопку **ОК**.
- 9 Нарисуйте треугольник.
- 10 Нарисуйте треугольник меньшего размера.
- 11 В наборе инструментов выберите инструмент **Указатель** .
- 12 Выберите меньший треугольник и перетащите его внутрь большого треугольника.
- 13 Выберите **Правка** ▶ **Выбрать все** ▶ **Объекты**.
- 14 Выберите **Упорядочить** ▶ **Сгруппировать**.

После того, как объекты будут сгруппированы, ими можно управлять как одним объектом.

Группа треугольников выглядит следующим образом.

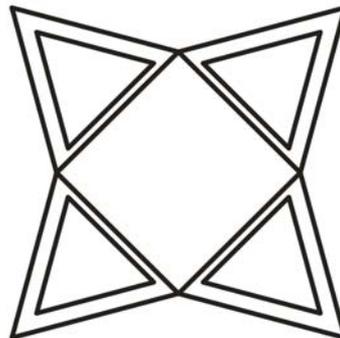


### Упорядочение треугольников для создание фона

- 1 Выберите **Вид** ▶ **Привязать к объектам**.
- 2 Выберите инструмент **Указатель**  и выберите группу треугольников.
- 3 В поле **Угол поворота**   ° на панели свойств, введите значение **45** и нажмите **Enter**.



- 4 Выберите **Правка** ▶ **Дублировать** для создания другой группы треугольников.
  - 5 В диалоговом окне **Дублировать смещение** введите значение в полях **Горизонтальное смещение** и **Вертикальное смещение** и нажмите кнопку **ОК**.  
Это позволит выполнить определение смещения для дубликата по отношению к оригиналу. Расстояния смещения всегда можно изменить, выбрав **Инструменты** ▶ **Параметры** ▶ **Документ** ▶ **Общие**.
  - 6 Нажмите кнопку **Отразить по горизонтали**  на панели свойств.
  - 7 Перетащите дубликат группы треугольников вправо от первой группы. Обязательно заретушируйте их углы.
  - 8 Выберите **Правка** ▶ **Выбрать все** ▶ **Объекты**.
  - 9 Выберите **Правка** ▶ **Дублировать**.
  - 10 Нажмите кнопку **Отразить по вертикали**  на панели свойств.
  - 11 Перетащите дубликат группы треугольников вниз от первой группы. Обязательно заретушируйте их углы.
- Рисунок должен выглядеть следующим образом.



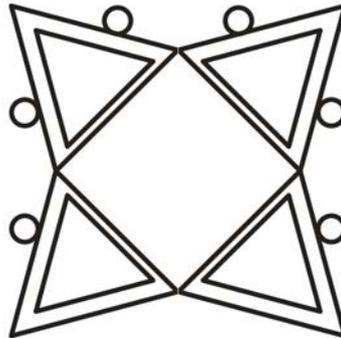
### Создание декоративных кружков для фона

- 1 В наборе инструментов выберите инструмент **Эллипс** .
- 2 Перетащите курсор для создания эллипса в свободной области рисунка.  
Если требуется нарисовать правильную окружность, удерживайте нажатой клавишу **Ctrl**, чтобы ограничить фигуру во время рисования.
- 3 Выберите инструмент **Указатель** , а затем выберите окружность.
- 4 Перетащите окружность на кромку одной из групп треугольников. Разместите ее между верхней и нижней частями треугольника. Места размещения окружностей см. на рисунке под описанием этой процедуры.
- 5 Выберите **Правка** ▶ **Дублировать**. Повторяя этот шаг, создайте еще 5 окружностей. В общей сложности потребуется 6 окружностей.



- 6 Перетащите оставшиеся окружности на кромки групп треугольников. Разместите все окружности между верхней и нижней частями треугольника.

Рисунок должен выглядеть следующим образом.



## Добавление цвета

Теперь основная фигура для этой эмблемы готова, и ее можно раскрасить. В дизайне эмблемы кофейного магазина используется три цвета. Оливковым цветом будут закрашены внешние треугольники, темно-желтым – внутренние, а светло-желтым – кружки.

Существуют различные цветовые модели, цвета которых можно использовать, например модель с оттенками серого, CMYK и RGB. Цветовая модель CMYK используется при создании изображений, предназначенных для печати, и гарантирует высококачественную цветную печать. Модель RGB, напротив, предназначена для просмотра на экране. Для этого рисунка вы будете использовать цветовую модель RGB.

### Добавление цвета во внешние треугольники

- 1 Выберите **Правка** ▶ **Выбрать все** ▶ **Объекты**.
- 2 Выберите **Упорядочить** ▶ **Отменить группировку полностью**.
- 3 Выберите инструмент **Указатель** .
- 4 Удерживая нажатой клавишу **Shift**, выберите четыре внешних треугольника.
- 5 Откройте меню **Заливка**  и нажмите кнопку **Диалоговое окно цвета заливки** .
- 6 Перейдите на вкладку **Модели**.
- 7 В списке **Модель** выберите **RGB**.
- 8 В поле **R** введите значение **153**.
- 9 В поле **G** введите значение **153**.
- 10 В поле **B** введите значение **51**.
- 11 Нажмите кнопку **ОК**.



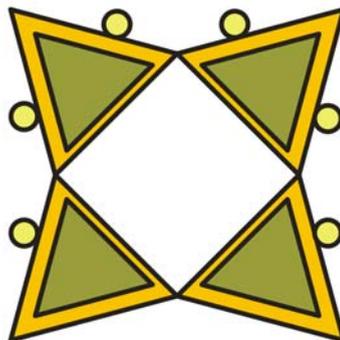
### Добавление цвета во внутренние треугольники

- 1 Выберите инструмент **Указатель** .
- 2 Удерживая нажатой клавишу **Shift**, выберите четыре внутренних треугольника.
- 3 Откройте меню **Заливка**  и нажмите кнопку **Диалоговое окно цвета заливки** .
- 4 Перейдите на вкладку **Модели**.
- 5 В списке **Модель** выберите **RGB**.
- 6 В поле **R** введите значение **255**.
- 7 В поле **G** введите значение **204**.
- 8 В поле **B** введите значение **0**.
- 9 Нажмите кнопку **ОК**.

### Добавление цвета в окружности

- 1 Выберите инструмент **Указатель** .
- 2 Удерживая нажатой клавишу **Shift**, выберите шесть окружностей.
- 3 Откройте меню **Заливка**  и нажмите кнопку **Диалоговое окно цвета заливки** .
- 4 Перейдите на вкладку **Модели**.
- 5 В списке **Модель** выберите **RGB**.
- 6 В поле **R** введите значение **255**.
- 7 В поле **G** введите значение **249**.
- 8 В поле **B** введите значение **116**.
- 9 Нажмите кнопку **ОК**.

Рисунок должен выглядеть следующим образом.





## Создание ромбовидной фигуры

Чтобы чашка кофе выделялась на фоне, в эмблеме используется ромбовидная фигура, наложенная на фон и предназначенная для размещения чашки кофе. Ромбовидная фигура состоит из двух наложенных квадратов, один из которых немного меньше по размеру другого; квадраты сгруппированы и повернуты под углом 90 градусов.

### Создание внешнего квадрата

- 1 Выбрав инструмент **Прямоугольник** , перетащите курсор, чтобы создать квадрат в свободной области рисунка. Квадрат должен быть меньше фона, однако достаточного размера, чтобы закрывать его центральную часть.

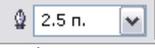
Если требуется нарисовать правильный квадрат, удерживайте нажатой клавишу **Ctrl**, чтобы ограничить фигуру во время рисования.

- 2 В меню **Изменение формы**  выберите инструмент **Форма** .
- 3 Перетащите угловой узел, чтобы скруглить угол квадрата.

### Создание внутреннего квадрата

- 1 Выберите инструмент **Указатель** , а затем выберите квадрат.
- 2 Выберите **Правка** ▶ **Копировать**.
- 3 Выберите **Правка** ▶ **Вставить**, чтобы разместить дубликат квадрат поверх исходного квадрата.  
Верхний квадрат полностью закрывает исходный квадрат.
- 4 Выберите инструмент **Указатель**.
- 5 Удерживая нажатой клавишу **Shift**, перетащите один из угловых маркеров выбора, чтобы немного уменьшить размер этого квадрата по сравнению с исходным.  
При удержании клавиши **Shift** размер квадрата изменяется от центра.

### Добавление цвета во внешний квадрат

- 1 Выберите больший квадрат с помощью инструмента **Указатель** .
- 2 В цветовой палитре выберите **Красный** образец цвета.  
Если цветовая палитра не была передвинута, то она должна быть закреплена в правой части рабочего пространства.
- 3 В поле **Толщина абриса**  на панели свойств введите значение **2,5** и нажмите **Enter**, чтобы использовать более толстый абрис.

### Добавление цвета во внутренний квадрат

- 1 Выберите меньший квадрат с помощью инструмента **Указатель** .



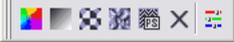
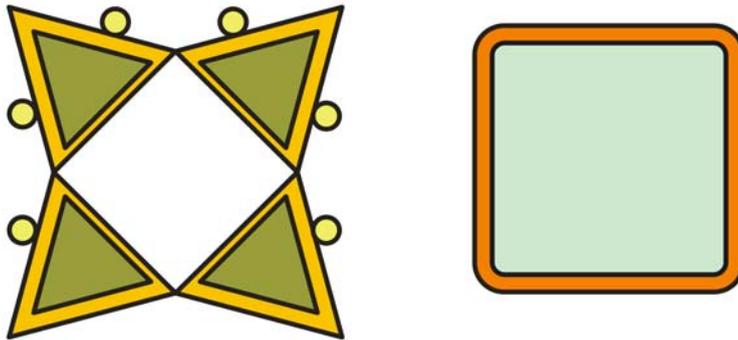
- 2 Откройте меню **Заливка**  и нажмите кнопку **Диалоговое окно цвета заливки** .
- 3 Перейдите на вкладку **Модели**.
- 4 В списке **Модель** выберите **RGB**.
- 5 В поле **R** введите значение **229**.
- 6 В поле **G** введите значение **255**.
- 7 В поле **B** введите значение **229**.
- 8 Нажмите кнопку **ОК**, чтобы выполнить заливку квадрата указанным цветом.
- 9 В поле **Толщина абриса** на панели свойств введите значение **2,5** и нажмите **Enter**, чтобы использовать более толстый абрис.

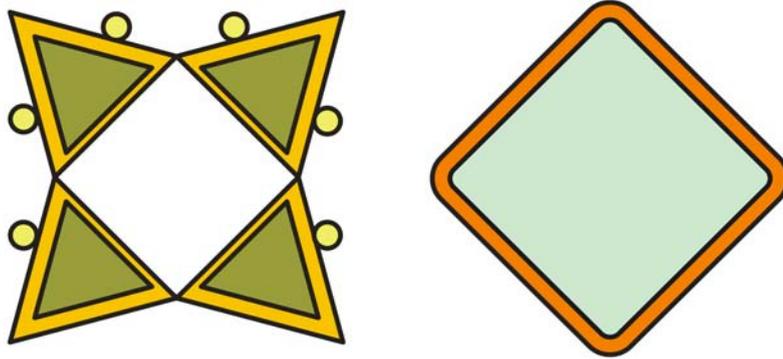
Рисунок должен выглядеть следующим образом.



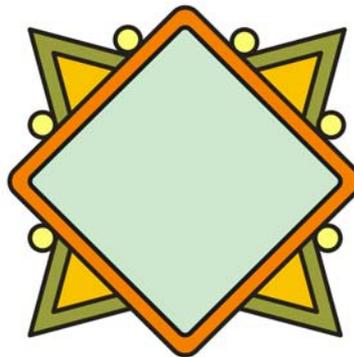
### Поворот квадратов для создания ромбовидных фигур

- 1 Выберите меньший квадрат с помощью инструмента **Указатель** .
- 2 Удерживая нажатой клавишу **Shift**, щелкните больший квадрат.  
Будут выбраны оба квадрата.
- 3 Выберите **Упорядочить** ▸ **Сгруппировать**, чтобы сгруппировать два квадрата.
- 4 В поле **Угол поворота**  на панели свойств введите значение **45** и нажмите **Enter**.

При этом квадраты будут повернуты и образуют ромбовидную фигуру. Рисунок должен выглядеть следующим образом.



- 5 Перетащите готовую ромбовидную фигуру и расположите ее поверх фона.  
Если ромбовидная фигура слишком велика или мала, измените ее размер, перетащив за один из угловых маркеров выбора.  
Рисунок должен выглядеть следующим образом.



### Добавление чашки кофе и тени

Теперь после создания ромбовидных фигур в эмблему можно добавить чашку кофе. Рисунок чашки кофе уже существует в виде файла CorelDRAW (CDR). Чтобы добавить чашку кофе, потребуется импортировать файл чашки кофе.

Чтобы чашка кофе выделялась на фоне эмблемы, можно добавить тень с помощью инструмента **Интерактивная тень**. Тень создает иллюзию того, что чашка кофе находится поверх эмблемы, что придает изображению дополнительную глубину.

### Импорт изображения чашки кофе

- 1 Выберите **Файл** ► **Импорт**.
- 2 В списке **Тип файла** выберите **CDR – CorelDRAW**.
- 3 Выберите папку **Program Files\Corel\CorelDRAW Graphics Suite 13\Tutor Files**.
- 4 Выберите файл **cup.cdr**.
- 5 Нажмите кнопку **Импорт**.

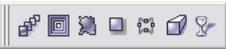


- 6 Расположите курсор в свободной области на странице рисования, а затем расположите графическое изображение чашки кофе.
- 7 Перетащите графическое изображение чашки кофе в центр ромбовидной фигуры.  
Если изображение слишком велико или мало, измените его размер, перетащив за один из маркеров выбора.

Рисунок должен выглядеть следующим образом.



#### Добавление тени для чашки кофе

- 1 Откройте меню **Интерактивные инструменты** , а затем выберите инструмент **Интерактивная тень** .
- 2 Щелкните изображение чашки кофе.
- 3 Перетащите тень от центра изображения чашки кофе в сторону левого нижнего угла, пока она не будет нужного размера.

При более крупном масштабе будет легче задать размер тени.

Рисунок должен выглядеть следующим образом.





## Добавление баннера

Теперь, после добавления изображения чашки кофе и тени, в эмблему можно добавить баннер. Как и рисунок чашки кофе, баннер уже существует в виде файла CorelDRAW (CDR). Чтобы добавить баннер в эмблему, потребуется импортировать файл баннера.

### Импорт файла баннера

- 1 Выберите **Файл** ▶ **Импорт**.
- 2 В списке **Тип файла** выберите **CDR – CorelDRAW**.
- 3 Выберите папку **Program Files\Coreel\CoreelDRAW Graphics Suite 13\Tutor Files**.
- 4 Выберите файл **banner.cdr**.
- 5 Нажмите кнопку **Импорт**.
- 6 Расположите курсор в свободной области на странице рисования, а затем расположите графическое изображение баннера.
- 7 Перетащите курсор, чтобы разместить изображение баннера под изображением чашки кофе.

Если изображение слишком велико или мало, измените его размер, перетащив за один из маркеров выбора.

Рисунок должен выглядеть следующим образом.



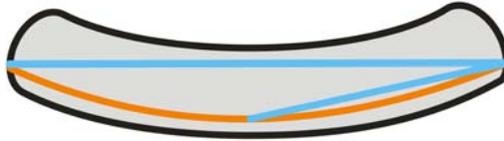
## Добавление текста в эмблему

Все графические элементы эмблемы теперь находятся на своих местах. Не хватает только текста. Чтобы текст имел такой же изгиб, как и баннер, можно использовать инструмент **Кривая через 3 точки** для создания изогнутого пути в баннере, а затем используйте инструмент **Текст** для добавления текста в путь.



### Создание изогнутого пути

- 1 Откройте меню **Кривая** , а затем выберите инструмент **Кривая через 3 точки** .
- 2 Щелкните левую сторону баннера и перетащите курсор до правой стороны баннера.
- 3 Переместите курсор вниз и влево. Когда линия примет нужную форму изогнутого пути вдоль центра баннера по вертикали, щелкните, чтобы задать линию.



### Добавление текста в путь

- 1 Выберите инструмент **Текст** .
- 2 Наведите курсор на созданный путь. Когда форма курсора изменится на букву «А» с кривой под ней , щелкните путь.
- 3 В **Списке шрифтов** на панели свойств выберите **Kabel Bk Vt** и нажмите **Enter**.  
Если шрифт **Kabel Bk Vt** не установлен, его можно установить или выбрать другой шрифт sans serif.
- 4 В списке **Размер шрифта**  на панели свойств выберите **14**.
- 5 Введите **The Coffee Shop**.  
Текст будет расположен вдоль кривой пути.
- 6 Выберите инструмент **Указатель** , а затем выберите путь.
- 7 На цветовой палитре щелкните правой кнопкой мыши образец **Нет цвета** , чтобы сделать путь невидимым.
- 8 Используя глиф (маркер в форме ромба), перетащите текст до центра баннера по вертикали.  
Рисунок должен выглядеть следующим образом.





## Сохранение работы

Теперь, после завершения создания эмблемы, ее можно сохранить в отдельный файл для будущего использования.

### Сохранение эмблемы

- 1 Выберите **Файл ▶ Сохранить**.
- 2 В списке **сохранения** выберите диск и папку, в которой необходимо сохранить файл.
- 3 В списке **Имя файла** введите `coffee_logo.cdr`.
- 4 Нажмите кнопку **Сохранить**.

### Отсюда...

Программу CorelDRAW можно изучать самостоятельно, кроме того, дополнительные сведения можно получить в других пособиях CorelTUTOR™.

Для получения дополнительных сведений по темам и инструментам, описанным в данном пособии, см. файл справки. Для получения доступа к справке CorelDRAW выберите **Справка ▶ Вызов справки**.