



## Знакомство с рабочим пространством

---

Добро пожаловать в CorelDRAW®, графическую программу для создания векторной графики и графического дизайна для профессионалов.

В этом пособии вы познакомитесь с терминологией и рабочим пространством программы CorelDRAW.

### Имеющиеся сведения

В этом пособии содержатся сведения о выполнении следующих операций.

- использовать терминологию и основные понятия программы CorelDRAW;
- перемещаться в окне приложения CorelDRAW;
- определить инструменты рабочего пространства CorelDRAW;
- настроить рабочее пространство CorelDRAW.

### Терминология и основные понятия программы CorelDRAW

Прежде чем приступить к работе с CorelDRAW, следует ознакомиться со следующими терминами.

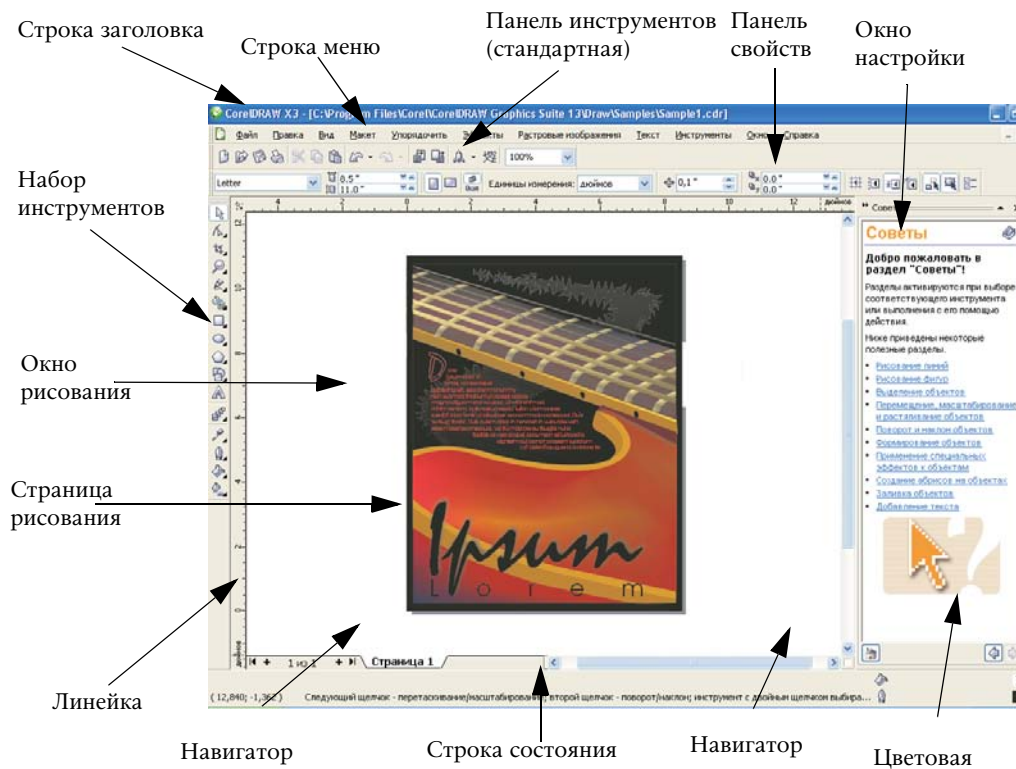
Термин	Описание
объект	Элемент рисунка, например изображение, фигура, линия, кривая, символ, текст или слой
рисунок	Изображение, создаваемое в программе CorelDRAW, например иллюстрации, логотипы, плакаты и рекламные проспекты
векторная графика	Изображение, созданное на основе математического описания, с помощью которого задаются положение, длина и направление рисования линий
растровое изображение	Изображение, состоящее из сетки точек
окно настройки	Окно, в котором содержится набор команд и параметров, относящихся к определенному инструменту или задаче
меню	Кнопка, при нажатии на которую открывается набор связанных между собой инструментов



Термин	Описание
фигурный текст	Тип текста, к которому можно применить специальные эффекты, например тени
простой текст	Тип текста, который можно форматировать и редактировать большими блоками

## окно приложения CorelDRAW

При запуске CorelDRAW открывается окно приложения, содержащее окно рисования. Прямоугольная область в центре окна рисования – это страница рисования, на которой создается рисунок. Несмотря на то, что одновременно можно открыть несколько окон рисования, команды можно применить только в активном окне.



Окно приложения содержит следующие основные элементы.

Элемент	Описание
Строка меню	Область, которая содержит раскрывающиеся меню с командами, сгруппированными по категориям



Элемент	Описание
Панель свойств	Перемещаемая панель с командами, относящимися к активному инструменту или объекту. Например, когда активен инструмент <b>Текст</b> , на панели свойств отображаются команды для создания и редактирования текста.
Панель инструментов	Перемещаемая панель, которая содержит клавиши быстрого вызова меню и других команд. Стандартная панель инструментов содержит клавиши быстрого вызова основных команд, например открытия, сохранения и печати.
Строка заголовка	Область, в которой отображается название рисунка, открытого в данный момент
Линейки	Горизонтальные и вертикальные границы, которые используются для определения размера и положения объекта на рисунке
Набор инструментов	Перемещаемая панель с инструментами для создания, заполнения и изменения объектов на рисунке
Окно рисования	Область за пределами страницы рисования, ограниченная полосами прокрутки и элементами управления приложением
Страница рисования	Прямоугольная область в окне рисования. Это часть рабочей области доступна для печати.
Цветовая палитра	Перемещаемая панель, содержащая образцы цвета
Окно настройки	Окно, в котором содержится набор команд и параметров, относящихся к определенному инструменту или задаче
Строка состояния	Область в нижней части окна приложения, в которой содержатся свойства объекта, например тип, размер, цвет, заливка и разрешение. В строке состояния также показано текущее положение мыши.
Навигатор документов	Область в нижней части окна приложения, в которой содержатся элементы управления для перехода между страницами и добавления страниц












Элемент	Описание
Навигатор	Кнопка в левом нижнем углу окна рисования, при нажатии на которую открывается маленькое окно, с помощью которого можно перемещаться по рисунку

## Инструменты рабочего пространства программы CorelDRAW





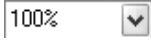
Команды приложения доступны через панель меню, набор инструментов, панель свойств, окна настройки, панели инструментов. Панель свойств и окна настройки обеспечивают доступ к командам, относящимся к активному инструменту или текущему заданию. Панель свойств, окна настройки, панели инструментов и наборы инструментов можно открывать, закрывать и перемещать по экрану в любое время.

### Панели инструментов

Панель инструментов содержит клавиши быстрого вызова команд меню. Стандартная панель инструментов, отображаемая по умолчанию, содержит часто используемые команды. В таблице ниже приведены кнопки, имеющиеся на стандартной панели инструментов.

Кнопка	Цель
	Создать новый рисунок
	Открыть рисунок
	Сохранить рисунок
	Напечатать рисунок
	Вырез выделенного объекта в буфер обмена
	Копирование выделенного объекта в буфер обмена
	Вставить содержимое буфера обмена в рисунок
	Отменить действие
	Восстановить отмененное действие



Кнопка	Цель
	Импортировать рисунок
	Экспортировать рисунок
	Запустить приложения Corel
	Перейти на веб-узел сообщества Corel Graphics
	Установить уровень масштабирования

Кроме стандартной панели инструментов, в программе CorelDRAW имеются панели инструментов для определенных задач. Например, на панели инструментов **Текст** содержатся команды, относящиеся к инструменту **Текст**. При частом использовании панели инструментов можно задать ее постоянное отображение в рабочем пространстве.

В следующей таблице описываются панели инструментов, отличные от стандартной панели инструментов.

Панель инструментов	Описание
Панель инструментов Yahoo!®	Обеспечивает доступ к таким службам на веб-узле Yahoo.com, как календарь и электронная почта, а также позволяет использовать Yahoo! Search для поиска в Интернете. Для использования Yahoo! Toolbar необходим доступ в Интернет.
Текст	Содержит команды для форматирования и выравнивания текста
Масштаб	Содержит команды для увеличения и уменьшения масштаба страницы изображения путем указания процентного значения от исходного вида, выбора инструмента <b>Масштаб</b> или выбора вида страницы
Интернет	Содержит команды для инструментов, относящихся к Интернету, для создания переключателей и публикации данных в Интернете



Панель инструментов	Описание
Слияние при печати	Содержит команды для таких элементов слияния при печати, объединяющих текст с рисунком, как создание и загрузка файлов данных, создание полей данных для текста переменных, а также вставка полей слияния при печати
Преобразовать	Содержит команды для наклона, поворота и отражения объектов
Visual Basic for Applications	Содержит команды для редактирования, тестирования и запуска команд VBA

### Панель свойств

На панели свойств отображаются часто используемые функции, относящиеся к активному инструменту или выполняемой задаче. Несмотря на то, что панель свойств выглядит как панель инструментов, ее содержимое изменяется в зависимости от инструмента или задачи.

Например, при выборе в наборе инструментов инструмента **Текст** на панели свойств отображаются только команды, относящиеся к работе с текстом. В примере ниже на панели свойств отображаются инструменты форматирования текста, выравнивания и редактирования.

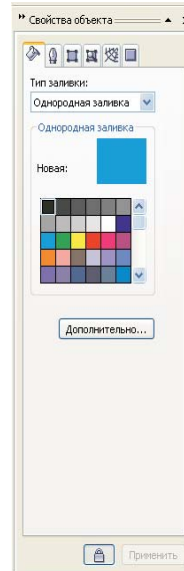


### Окна настройки

В окнах настройки отображаются те же типы элементов управления, что и в диалоговом окне, например кнопки команд, параметры и списки. В отличие от большинства диалоговых окон, окна настройки могут быть открытыми при работе в документе, чтобы можно было в любое время обратиться к командам и применить различные эффекты.

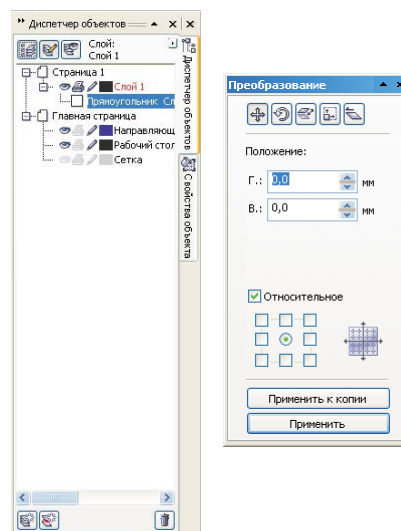


*В качестве примера приводится окно настройки свойств объекта. Когда это окно настройки открыто, можно щелкнуть объект в окне изображения и просмотреть его свойства, например заливку, абрис и размеры.*



Окна настройки могут быть закрепленными или плавающими. При закреплении окна настройки оно прикрепляется к кромке окна приложения. При откреплении окна настройки оно отделяется от кромки окна приложения и ее можно легко перемещать, то есть панель становится плавающей. Кроме того, для экономии места на экране окна настройки можно свернуть.

При открытии нескольких окон настройки они обычно отображаются во вложенном виде, при этом только одно окно отображается полностью. Скрытое окно можно быстро отобразить, щелкнув соответствующую вкладку.



*Слева: закрепленные и вложенные окна настройки. Справа: плавающее окно настройки. Чтобы закрепить плавающее окно настройки, щелкните его строку заголовка, а затем перетащите к кромке окна изображения. Чтобы закрыть окно настройки, нажмите кнопку X в правом верхнем углу. Чтобы свернуть или развернуть окно настройки, нажмите кнопку стрелки в правом верхнем углу.*



### Строка состояния

В строке состояния отображается информация о выбранных объектах, например цвет, тип заливки, абрис, положение курсора, а также соответствующие команды.


### Цветовая палитра

Цветовая палитра – это набор образцов цветов. Можно выбрать цвета заливки и абриса, используя цветовую палитру по умолчанию, в которой содержатся 99 цветов цветовой модели СМУК. Выбранные цвета заливки и абриса отобразятся в образцах цвета в строке состояния.


В следующей таблице описываются способы выбора цвета из цветовой палитры по умолчанию.

Цель	Действие
Выбор цвета заливки для выделенного объекта	Щелкните образец цвета.
Выбор цвета абриса для выбранного объекта	Щелкните правой кнопкой мыши образец цвета.
Выбор различных оттенков цвета	Щелкните и удерживайте образец цвета, чтобы отобразить всплывающее меню выбора цвета, затем щелкните цвет.
Просмотр дополнительных цветов в цветовой палитре по умолчанию	Используйте стрелки прокрутки в верхней и нижней части цветовой палитры.

### Набор инструментов












Набор инструментов содержит инструменты для редактирования, создания и просмотра изображений. Некоторые инструменты отображаются по умолчанию, а другие сгруппированы в меню. В меню отображается набор связанных между собой инструментов. Маленькая стрелка в нижнем правом углу кнопки на панели инструментов обозначает меню. Например, меню **Изменение формы** . При нажатии стрелки откроется набор связанных между собой инструментов. При нажатии и перетаскивании маркеров захвата, расположенных на конце меню, оно раскрывается.

В следующих таблицах содержится описание меню и инструментов, расположенных на панели CorelDRAW.



Меню	Описание
Изменение формы 	Позволяет получить доступ к инструментам <b>Форма</b> , <b>Размазывающая кисть</b> , <b>Грубая кисть</b> и <b>Инструмент свободного преобразования</b>





Меню	Описание
Обрезка 	Позволяет получить доступ к инструментам <b>Обрезка, Нож, Ластик и Удаление виртуального сегмента</b>
Масштаб 	Позволяет получить доступ к инструментам <b>Масштаб и Рука</b>
Кривая 	Позволяет получить доступ к инструментам <b>Свободная форма, Безье, Художественное оформление, Перо, Ломаная линия, Кривая через 3 точки, Соединительная линия и Размерная линия</b>
Интеллектуальные инструменты 	Позволяет получить доступ к инструменту <b>Интеллектуальная заливка</b> и инструменту <b>интеллектуального рисования</b>
Прямоугольник 	Позволяет получить доступ к инструментам <b>Прямоугольник и Прямоугольник через 3 точки</b>
Эллипс 	Позволяет получить доступ к инструментам <b>Эллипс и Эллипс через 3 точки</b>
Объект 	Позволяет получить доступ к инструментам <b>Многоугольник, Звезда, Сложная звезда, Разлинованная бумага и Спираль</b>
Правильные фигуры 	Позволяет получить доступ к инструментам <b>Основные фигуры, Фигуры стрелки, Фигуры схемы, Фигуры баннера и Фигуры сносок</b>
Интерактивные инструменты 	Позволяет получить доступ к инструментам <b>Интерактивное перетекание, Интерактивный контур, Интерактивное искажение, Интерактивная тень, Интерактивная оболочка, Интерактивное выдавливание и Интерактивная прозрачность</b>
Пипетка 	Позволяет получить доступ к инструментам <b>Пипетка и Ковш</b>
Абрис 	Позволяет получить доступ к диалоговым окнам <b>Перо абриса и Цвет абриса</b> , в которых находятся наборы абрисов различной толщины, а также к окну настройки цвета



Меню	Описание
Заливка 	Позволяет получить доступ к диалоговым окнам <b>Цвет заливки</b> , <b>Градиентная заливка</b> , <b>Заливка узором</b> , <b>Заливка текстурой</b> и <b>Заливка PostScript®</b> , также к окну настройки <b>Цвет</b>
Интерактивная заливка 	Позволяет получить доступ к инструментам <b>Интерактивная заливка</b> и <b>Интерактивная заливка сетки</b>

Инструмент	Описание
	Инструмент <b>Указатель</b> позволяет выбирать, а также изменять размер, наклонять и поворачивать объекты.
	Инструмент <b>Форма</b> позволяет изменять форму объектов.
	Инструмент <b>Размазывающая кисть</b> позволяет исказить векторный объект путем перетаскивания по его абрису.
	Инструмент <b>Грубая кисть</b> позволяет исказить абрис векторного объекта путем перетаскивания по абрису.
	Инструмент <b>свободного преобразования</b> позволяет преобразовывать объект, используя такие инструменты, как <b>Свободный поворот</b> , <b>Свободное угловое отражение</b> , <b>свободное масштабирование</b> и <b>Свободный наклон</b> .
	Инструмент <b>Обрезка</b> позволяет удалить ненужные области в объектах.
	Инструмент <b>Нож</b> позволяет разрезать объекты.
	Инструмент <b>Ластик</b> позволяет удалять части рисунка.
	Инструмент <b>Удаление виртуального сегмента</b> позволяет удалять части объектов, находящиеся между пересечениями.



Инструмент	Описание
	Инструмент <b>Масштаб</b> позволяет изменять степень увеличения в окне рисунка.
	Инструмент <b>Рука</b> позволяет задавать видимую часть рисунка в окне рисования.
	Инструмент <b>Свободная форма</b> позволяет создавать сегменты и кривые из одной линии.
	Инструмент <b>Безье</b> позволяет рисовать кривые по одному сегменту.
	Инструмент <b>Художественное оформление</b> обеспечивает доступ к инструментам <b>Кисть</b> , <b>Распылитель</b> , <b>Каллиграфический</b> и <b>Учет нажатия</b> .
	Инструмент <b>Перо</b> позволяет рисовать кривые по одному сегменту.
	Инструмент <b>Ломаная линия</b> позволяет рисовать линии и кривые в режиме предварительного просмотра.
	Инструмент <b>Кривая через 3 точки</b> позволяет рисовать кривую, которая определяется начальной, конечной и центральной точками.
	Инструмент <b>Соединительная линия</b> позволяет рисовать линию, соединяющую два объекта.
	Инструмент <b>Размерная линия</b> позволяет наносить вертикальные, горизонтальные, наклонные или угловые размерные линии.
	Инструмент <b>Интеллектуальная заливка</b> позволяет создавать объекты на основе замкнутых областей, а затем применять для них заливку.
	Инструмент <b>интеллектуального рисования</b> используется для преобразования свободных мазков в основные фигуры и сглаженные кривые.
	Инструмент <b>Прямоугольник</b> позволяет рисовать прямоугольники и квадраты.



Инструмент	Описание
	Инструмент <b>Прямоугольник через 3 точки</b> позволяет рисовать прямоугольники под углом.
	Инструмент <b>Эллипс</b> позволяет рисовать эллипсы и окружности.
	Инструмент <b>Эллипс через 3 точки</b> позволяет рисовать эллипсы под углом.
	Инструмент <b>Многоугольник</b> позволяет рисовать симметричные многоугольники и звезды.
	Инструмент <b>Звезда</b> позволяет рисовать правильные звезды.
	Инструмент <b>Сложная звезда</b> позволяет рисовать сложные звезды, которые имеют пересекающиеся стороны.
	Инструмент <b>Разлинованная бумага</b> позволяет рисовать сетку из линий, как на разлинованной бумаге.
	Инструмент <b>Спираль</b> позволяет рисовать симметричные и логарифмические спирали.
	Инструмент <b>Основные фигуры</b> позволяет выбирать фигуры из списка, включая шестиконечную звезду, улыбающееся лицо и прямоугольный треугольник.
	Инструмент <b>Фигуры стрелки</b> позволяет рисовать стрелки различной формы, направления и с разным числом наконечников.
	Инструмент <b>Фигуры схемы</b> позволяет рисовать символы схемы.
	Инструмент <b>Фигуры баннера</b> позволяет рисовать лентовидные объекты и фигуры взрыва.
	Инструмент <b>Фигуры сносок</b> позволяет рисовать сноски и пометки.
	Инструмент <b>Текст</b> позволяет вводить слова, как фигурный или простой текст, непосредственно на экране.



Инструмент	Описание
	Инструмент <b>Интерактивное перетекание</b> позволяет создавать перетекание двух объектов.
	Инструмент <b>Интерактивный контур</b> позволяет применять контур к объекту.
	Инструмент <b>Интерактивное искажение</b> позволяет применять к объекту искажения при сжатии и растяжении, застёжке-молнии или кручении.
	Инструмент <b>Интерактивная тень</b> позволяет применять тень к объекту.
	Инструмент <b>Интерактивная оболочка</b> позволяет искажать объект путем перетаскивания узлов оболочки.
	Инструмент <b>Интерактивное выдавливание</b> позволяет применять к объектам иллюзию глубины.
	Инструмент <b>Интерактивная прозрачность</b> позволяет применять прозрачность к объекту.
	Инструмент <b>Пипетка</b> позволяет выбрать и скопировать свойства объекта, например заливку, толщину линии, размер и эффекты в окне рисования.
	Инструмент <b>Ковш</b> позволяет применять свойства объекта, например заливку, толщину линии, размер и эффекты в окне рисования после выбора этих свойств с помощью инструмента <b>Пипетка</b> .
	Инструмент <b>Абрис</b> позволяет задать свойства абриса.
	Инструмент <b>Заливка</b> позволяет задавать свойства заливки.
	Инструмент <b>Интерактивная заливка</b> позволяет применять различные заливки к объекту.
	Инструмент <b>Интерактивная сетка</b> позволяет применять сетку к объекту.



## Настройка рабочего пространства

Можно настроить приложение, создав специальное рабочее пространство, отвечающее вашим потребностям. Например, можно создавать специальные панели инструментов и цветовые палитры.

### Использование нескольких рабочих пространств

Рабочее пространство – это конфигурация параметров, определяющая способ расположения различных панелей команд, команд и кнопок при открытии приложения. Кроме того, для текущего рабочего пространства всегда можно восстановить параметры по умолчанию.

### Восстановление текущего рабочего пространства

- Удерживайте нажатой клавишу F8 во время запуска приложения.



### Настройка панелей инструментов

Можно настроить расположение и способ отображения панели инструментов. Например, можно переместить панель инструментов или изменить ее размер, а также можно скрыть или отобразить панель инструментов.

Панели инструментов могут быть закрепленными или плавающими. При закреплении панели инструментов она прикрепляется к кромке окна приложения. При откреплении панели инструментов она отделяется от кромки окна приложения и ее можно легко перемещать, то есть панель становится плавающей.

Можно настроить панели инструментов путем добавления, удаления и упорядочения элементов панели инструментов.

При перемещении, закреплении и откреплении панелей инструментов используется область захвата панели инструментов.

Элемент	Область захвата	
Закрепленная панель инструментов	Область захвата определяется двойной линией по верхней или левой кромке панели инструментов	
Плавающая панель инструментов	Областью захвата является строка заголовка. Если заголовок не отображается, область захвата определяется двойной линией по верхней или левой кромке панели инструментов.	



## Настройка расположения и способа отображения панели инструментов

Цель	Действие
Перемещение панели инструментов	Щелкните в области захвата панели инструментов и перетащите панель инструментов в другое место.
Закрепление панели инструментов	Щелкните в области захвата панели инструментов и перетащите панель инструментов на любую кромку окна приложения.
Открепление панели инструментов	Щелкните в области захвата панели инструментов и перетащите панель инструментов за пределы кромки окна приложения.
Изменение размера плавающей панели инструментов	Поместите курсор на кромку панели инструментов и, используя двустороннюю стрелку, перетащите кромку панели инструментов.
Скрытие или отображение панели инструментов	Выберите <b>Инструменты</b> ► <b>Настройка</b> , выберите <b>Панели команд</b> и рядом с именем панели инструментов установите или снимите флажок.
Восстановление для панели инструментов параметров по умолчанию	Выберите <b>Инструменты</b> ► <b>Настройка</b> , выберите <b>Панели команд</b> , щелкните панель инструментов и нажмите кнопку <b>Сброс</b> .

## Добавление или удаление элемента на панели инструментов

- 1 Выберите **Инструменты** ► **Настройка**.
- 2 В списке категорий **Настройка** выберите **Команды**.
- 3 Выберите категорию команды в верхнем списке.
- 4 Перетащите элемент панели инструментов из списка на панель инструментов в окне приложения.  
Если требуется удалить элемент из панели инструментов, перетащите элемент за пределы панели инструментов.

## Упорядочивание элементов панели инструментов

- 1 Выберите **Инструменты** ► **Настройка**.
- 2 В списке категорий **Настройка** выберите **Команды**.
- 3 На панели инструментов в окне приложения перетащите элемент панели инструментов в другое место.




Если требуется переместить элемент панели инструментов в другую панель инструментов, перетащите элемент из одной панели в другую.

## Создание специальных цветовых палитр

Специальные цветовые палитры – это набор сохраненных цветов. Специальные цветовые палитры подходят для использования при частом выборе одних и тех же цветов или при работе с набором цветов, которые хорошо подходят друг к другу.

При создании специальной цветовой палитры она изначально пустая, однако ее можно редактировать путем добавления нужных цветов, а также изменяя, удаляя, сохраняя и переименовывая цвета.

## Создание специальной цветовой палитры

- 1 Выберите **Окно** ▶ **Цветовые палитры** ▶ **Редактор палитр**.
- 2 Нажмите кнопку **Создать палитру** .
- 3 Введите имя файла.
- 4 Нажмите кнопку **Сохранить**.

## Редактирование специальной цветовой палитры

- 1 Выберите **Окно** ▶ **Цветовые палитры** ▶ **Редактор палитр**.
- 2 Выберите палитру в списке.
- 3 Измените любые цвета.

Цель	Действие
Добавление цвета	Нажмите кнопку <b>Добавить цвет</b> . Щелкните цвет в области выбора цвета и выберите <b>Доб. в палитру</b> .
Изменение цвета	В области выбора цвета щелкните цвет, который требуется изменить, нажмите кнопку <b>Изменить цвет</b> , а затем щелкните новый цвет в области выбора цвета.
Удаление цвета	Щелкните цвет в области выбора цвета и нажмите кнопку <b>Удалить цвет</b> .
Сортировка цветов	Нажмите кнопку <b>Сортировать цвета</b> , затем выберите метод сортировки цветов.
Переименование цвета	Щелкните цвет в области выбора цвета и введите имя цвета в поле <b>Имя</b> .





### Отсюда...

Программу CorelDRAW можно изучать самостоятельно, кроме того, дополнительные сведения можно получить в других пособиях CorelTUTOR™.

Для получения дополнительных сведений по темам и инструментам, описанным в данном пособии, см. файл справки. Для получения доступа к справке CorelDRAW выберите **Справка**  
▶ **Вызов справки.**